



SOMETIME AGO

Choreographie: The dreamers

Niveau : inter 48 Comptes – 2 murs- 3 restarts - 1 TAG

Musique: „the fightin' side of me“ James WESLEY

1-8 KICK, STOMP-UP, FLICK, STOMP-UP(D),SWIVETS(D&G)

- 1-2 KickPD, Stomp-up PD
- 3-4 Flick PD, stomp-up PD
- 5-6 Swivet PD
- 7-8 Swivet PG

9-16 KICK, STOMP-UP, FLICK, STOMP-UP(G),SWIVETS(G&D)

- 1-2 Kick PG, Stomp-up PG
- 3-4 Flick PG, stomp-up PG
- 5-6 Swivet PG
- 7-8 Swivet PD

17-24 HEELS(D&G), CROSS & TOE BACK(D), HEEL(G), HITCH(D),STOMP(D),SWIVET(D)

- 1&2 (en sautant) Talon PD& Talon PG
- &3&4 (en sautant) pointe PD croisée derriere PG, Talon PG
- &5-6 Hitch PD, Stomp PD
- 7&8 Swivet PD

25-32 TOE STRUT (D), ½ TURN (G), TOE STRUT(G), ½ TURN(G),ROCK STEP(D),1/2 TURN STEP FWD(D),HOLD

- 1-2 pointe PD devant, ½ tour à gauche en posant le talon PD
- 3-4 pointe PG derriere, ½ tour à gauche en posant le talon PG
- 5-6 rock step PD devant, retour sur PG
- 7-8 1/2 Tour à Droite PD devant (sans prendre appui PD), hold

33-40 SLOW COASTER STEP(D), SCUFF(G), STEP LOCK STEP(G),SCUFF(D)

- 1-2 reculer PD, ramener PG,
- 3-4 avancer PD, scuff PG
- 5-6 Step PG, LOCK PD derrière
- 7-8 Step PG, Scuff PD

34-48 STEP TURN ½(G)X2,ROCKING CHAIR(D)

- 1-2 avancer PD, ½ tour à Gauche
- 3-4 reculer PG, ½ tour à Gauche
- 5-6 rock step PD devant, retour sur PG
- 7-8 rock step PD derrière , retour sur PG

TAG (32 COMPTES) FIN DU MUR 4:

1-8 GRAPEVINE(D), TOUCH (G), ROLLING GRAPEVINE(G), STOMP-UP (D)

- 1-2 PD à droite, PD derrière
- 3-4 PD à droite, touch PG à côté PD
- 5-6 ¼ tour à gauche, ½ tour à gauche
- 7-8 ¼ tour à gauche, stomp-up PD

9-16 STEP FWD DIAG(D), STOMP-UP(G), STEP BACK DIAG(G), STOMP-UP(D), STEP BACK DIAG(D), STOMP-UP(G), STEP FWD DIAG(G), SCUFF(D)

- 1-2 PD diag avant Droite, stomp-up PG
- 3-4 PG diag arrière Gauche, stomp-up PD
- 5-6 PD diag arrière Droite, stomp-up PG
- 7-8 PG diag avant Gauche, scuff PD

17-24 GRAPEVINE(D), TOUCH (G), ROLLING GRAPEVINE(G), STOMP-UP (D)

- 1-2 PD à droite, PD derrière
- 3-4 PD à droite, touch PG à côté PD
- 5-6 ¼ tour à gauche, ½ tour à gauche
- 7-8 ¼ tour à gauche, stomp-up PD

25-32 STEP FWD DIAG(D), STOMP-UP(G), STEP BACK DIAG(G), STOMP-UP(D), STEP BACK DIAG(D), STOMP-UP(G), STEP FWD DIAG(G), SCUFF(D)

- 1-2 PD diag avant Droite, stomp-up PG
- 3-4 PG diag arrière Gauche, stomp-up PD
- 5-6 PD diag arrière Droite, stomp-up PG
- 7-8 PG diag avant Gauche, scuff PD

RESTARTS : murs 3,7,9 au compte 40, remplacer le SCUFF PD par un STOMP-UP PD

FINAL : A la fin du mur 10 (48 comptes) ajouter ces 6 comptes:

- 1-2 Kick PD, Stomp-up PD
- 3-4 Flick PD, stomp-up PD
- 5-6 avancer PD, pointe PG derrière PD

SEQUENCES:

Mur 1 (48 c), Mur 2 (48 c), Mur 3 (40 c) et restart à 06h00, Mur 4 (48 c) et TAG (32c) à 12h00, Mur 5 (48c), Mur 6 (48c), Mur 7 (40 c) et restart à 06h00, Mur 8 (48 c), Mur 9 (40 c) et restart à 06h00, Mur 10 (48c) plus le FINAL !!!